



โรงเรียนร้อยเอ็ดวิทยาลัย

ประมวลรายวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก (Computer Graphic) (รหัส ง30265) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

หน่วยการเรียนรู้ 1 หน่วยกิต เวลาเรียน 2 คาบ/สัปดาห์

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

ชื่อครูผู้สอน นายเจตวัตร สวัสดิ์พาณิชย์

1. คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาความหมายของ ประวัติ ประเภท และประโยชน์ของคอมพิวเตอร์กราฟิก ระบบสีที่ใช้กับภาพกราฟิก ความหมาย องค์ประกอบของทัศนศิลป์ ทัศนศิลป์กับการออกแบบ การใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น การใช้เครื่องมือและอุปกรณ์ต่างๆ ในการออกแบบงานคอมพิวเตอร์กราฟิก

ปฏิบัติการออกแบบสร้างงานคอมพิวเตอร์กราฟิก การตัดต่อรูปภาพ การปรับแต่งรูปภาพการใช้ฟิลเตอร์ การใส่ตัวอักษร การออกแบบสัญลักษณ์ การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน

เพื่อมุ่งเน้นให้ผู้เรียนมีความรับผิดชอบ มีความสนใจใฝ่รู้ ให้ความร่วมมือกับกลุ่มในการปฏิบัติงาน และมีคุณธรรม จริยธรรม ในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

2. ผลการเรียนรู้

1. สามารถอธิบายความหมาย ประเภทของคอมพิวเตอร์กราฟิกได้
2. สามารถอธิบายความหมาย องค์ประกอบของทัศนศิลป์ได้
3. มีทักษะในการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้นได้
4. สามารถใช้เครื่องมือและอุปกรณ์ต่างๆ ของโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิกได้
5. สามารถออกแบบและประยุกต์งานคอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่อสร้างสรรค์ผลงานได้

รวมทั้งหมด 5 ผลการเรียนรู้

3. หน่วยการเรียนรู้

หน่วยการเรียนรู้	เวลา เรียน (ช.ม.)	คะแนนตลอดภาคเรียน						
		ก่อนกลางภาค		หลังปลายภาค		กลาง ภาค	ปลาย ภาค	รวม
		งาน	สอบ	งาน	สอบ			
1. กราฟิกเบื้องต้น - ความหมายของคอมพิวเตอร์กราฟิก - ประวัติความเป็นมาของคอมพิวเตอร์กราฟิก - ประเภทของกราฟิกที่ใช้ในงานคอมพิวเตอร์ - ประโยชน์ของคอมพิวเตอร์กราฟิก	4	10	-	-	-	-	-	10
2. หลักการออกแบบงานคอมพิวเตอร์กราฟิก - ระบบสีที่ใช้กับภาพกราฟิก - ความหมายของทัศนศิลป์ - องค์ประกอบของทัศนศิลป์ - ทัศนศิลป์กับการออกแบบ	4	10	-	-	-	-	-	10
3. รู้จักกับโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก (Adobe Photoshop) - ประวัติความเป็นมาของโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก - คุณลักษณะของโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก - หน้าตาและส่วนประกอบต่างๆ ของโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก - การแนะนำเมนู - การสร้างชิ้นงานใหม่และระบบเลเยอร์ของโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก - การบันทึกชิ้นงาน	4	10	-	-	-	-	-	10
สอบกลางภาค	2	-	-	-	-	20	-	20

หน่วยการเรียนรู้	เวลา เรียน (ช.ม.)	คะแนนตลอดภาคเรียน						
		ก่อนกลางภาค		หลังปลายภาค		กลาง ภาค	ปลาย ภาค	รวม
		งาน	สอบ	งาน	สอบ			
4. เทคนิคการสร้างงานกราฟิกด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก - การสร้างงานกราฟิกด้วยกลุ่มเครื่องมือ Selection - การสร้างงานกราฟิกด้วยกลุ่มเครื่องมือ Edit - การสร้างงานกราฟิกด้วยกลุ่มเครื่องมือ Create	18	-	-	20	-	-	-	20
5. การสร้างผลงานคอมพิวเตอร์กราฟิก - การออกแบบและสร้างสัญลักษณ์ (Logo) - การออกแบบและสร้างสื่อสิ่งพิมพ์	6	-	-	10	-	-	-	10
สอบปลายภาค	2	-	-	-	-	-	20	20
รวม	40	30	-	30	-	20	20	100

4. กิจกรรมการเรียนการสอน

1. การนำเสนอเนื้อหา (Power Point) และบรรยายโดยครูผู้สอน
2. การศึกษาค้นคว้า จัดทำงานชิ้นงาน บุคคล / กลุ่ม
3. การสาธิตการใช้งานภายในห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์
4. การลงมือปฏิบัติภายในและภายนอกห้องเรียน
5. การเรียนรู้ผ่านระบบการจัดการเรียนการสอนออนไลน์

5. การวัดและประเมินผล

คะแนนระหว่างภาคเรียน : คะแนนปลายภาค = 80 : 20

งานที่มอบหมาย/กิจกรรม	คะแนน	ระยะเวลา	หมายเหตุ
1. สอบเก็บคะแนนหลังเรียน/งานที่มอบหมาย	30	สัปดาห์ที่ 1-9	
2. สอบกลางภาค (การนำเสนอชิ้นงาน)	20	สัปดาห์ที่ 10	
3. สอบเก็บคะแนนหลังเรียน/งานที่มอบหมาย	30	สัปดาห์ที่ 11-19	
4. สอบปลายภาค (การนำเสนอชิ้นงาน)	20	สัปดาห์สุดท้ายของภาคเรียน	

6. ข้อกำหนดในการเรียนรู้

6.1 การเข้าเรียนและความตั้งใจ

- ครูผู้สอนประเมินจากการเข้าชั้นเรียน ความตั้งใจ และเข้าชั้นเรียนไม่ต่ำกว่า 80%

6.2 การส่งชิ้นงาน

- ส่งชิ้นงานที่มอบหมายตามกำหนดเวลาที่นัดหมาย

6.3 ทดสอบ

- ทดสอบกลางภาคและปลายภาค

7. เกณฑ์การประเมิน

คะแนน 80-100	ได้ผลการเรียน	4
คะแนน 75-79	ได้ผลการเรียน	3.5
คะแนน 70-74	ได้ผลการเรียน	3
คะแนน 65-69	ได้ผลการเรียน	2.5
คะแนน 60-64	ได้ผลการเรียน	2
คะแนน 55-59	ได้ผลการเรียน	1.5
คะแนน 50-54	ได้ผลการเรียน	1
คะแนนต่ำกว่า 50	ได้ผลการเรียน	0

8. หนังสืออ้างอิง/แหล่งเรียนรู้

8.1 ใบความรู้วิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก (Computer Design)

8.3 เว็บไซต์การเรียนการสอน <http://www.jetavat.com>

หมายเหตุ รายละเอียดภาระงานสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม

เงื่อนไข การสอบเก็บคะแนนในแต่ละครั้ง หากขาดสอบโดยไม่มีเหตุผลจะไม่อนุญาตให้สอบโดยเด็ดขาด